**Контрольні питання**

1. У свою чергу, **файли використовуються** для організації і зберігання **даних** на машинних носіях.

| **Функція** | **Призначення** |
| --- | --- |
| fopen() | Відкриває потік |
| fclose() | Закриває потік |
| fputc() | Записує символ у потік |
| fgetc() | Зчитує символ з потоку |
| fwrite() | Записує блок даних у потік |
| fread() | Зчитує блок даних з потоку |
| fseek() | Встановлює індикатор позиції файлу на заданий байт у потоці |
| fprintf() | Робить для потоку те, що функція printf() робить для консолі |
| fscanf() | Робить для потоку те, що функція scanf() робить для консолі () |
| feof() | Повертає значення true, якщо досягнуто кінець файлу |
| ferror() | Повертає значення true, якщо виникла помилка |
| rewind() | Встановлює індикатор позиції файлу у початок файлу |
| remove() | Видаляє файл |

1. [клас пам’яті] [const] тип ім’я [ініціювання];
2. Стандартними опціями бібліотеки cstring відносяться:

- strlen () - підраховує довжину рядка (кількість символів без урахування \ 0);

- strcat () - об'єднує рядки;

- strcpy () - копіює символи одного рядка в іншу;

- strcmp () - порівнює між собою два рядки.

// оголошення символьного змінної

char symbol = 'a';

// де symbol - ім'я змінної типу char

// char - тип даних для зберігання символів

1. 